



2~4명



8세 이상



15 min



CODE TALK



제한된 공간 속에서의 공격과 방어를 동시에!
그 어떤 것도 놓칠 수 없다!

코드톡은 2인에서 4인까지 함께 즐길 수 있는 3매치 퍼즐게임입니다.

게임의 기본 원리는 단순하지만, 직전 플레이어가 칩을 놓는 위치에 따라 다음 플레이어가 칩을 놓는 영역이 정해집니다.
제한된 영역 속에서 공격과 방어를 동시에 고민하면서 최고의 전략을 세워보세요.

게임 목표

칩 3개를 먼저 연결하는 사람이 승리합니다.
(가로·세로·대각선)

구성물

- 1 보드판
- 80 칩 (4 색 * 20개씩)



게임 준비

보드판을 테이블 중앙에 놓습니다.

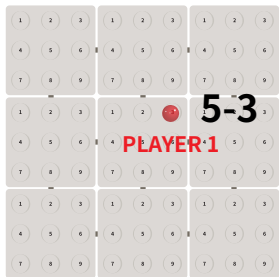
각 플레이어는 칩의 색깔을 선택하고 해당 색깔의 칩을 모두 가져갑니다.

가져간 칩이 20개가 맞는지 확인합니다.

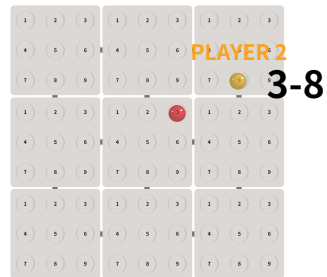
가위바위보를 해서 이긴 사람이 게임을 먼저 시작합니다.

게임 진행

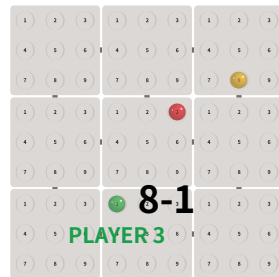
1. 보드판은 9개의 영역으로 나뉘져 있습니다. 각 영역에는 칸이 9개씩 있습니다.
2. 선 플레이어는 영역 중 하나를 선택하고, 해당 영역의 9칸 중 한 곳에 칩을 놓습니다.
그리고 칩은 놓은 영역과 칸의 번호를 모두가 들을 수 있게 큰 소리로 말합니다. “5-3”
3. 다음 플레이어는 이전 플레이어가 칩을 놓은 칸 번호와 같은 영역에 칩을 놓아야 합니다.
(예. 이전 플레이어가 3번 칸에 놓았으므로 이번 플레이어는 3번 영역 안에서만 놓을 수 있습니다)
4. 모든 칸이 꽉 찬 영역이 있다면, 다음 차례부터 그 영역의 숫자 칸에는 칩을 놓을 수 없습니다.



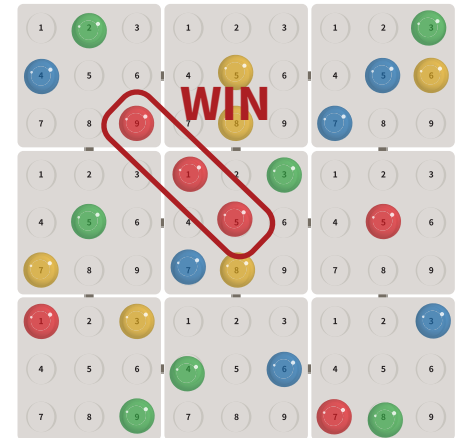
5번 영역의 3번 칸에 칩을 놓았습니다



3번 칸을 이어
3번 영역의 8번 칸에 칩을 놓았습니다



8번 칸을 이어
8번 영역의 1번 칸에 칩을 놓았습니다



게임 종료

1. 누군가 칩 3개를 나란히 놓았다면 즉시 게임이 종료되고 해당 플레이어가 승리합니다.
칩은 가로·세로·대각선으로 연결되어 있어야 합니다. [NOTE] 다른 영역으로 넘어가 연결된 경우도 포함됩니다.
2. 칩을 모두 사용했음에도 승자가 나오지 않았다면 무승부로 다시 게임을 시작합니다.



2-4 Players



Age 8+



15 mins



CODE TALK

**Attack and defense in restricted areas!
You can't miss anything!**



CODETALK is a unique Tic-Tac-Toe game for 2 to 4 players.

Each player takes turns and puts down their Colored Chips on an empty Grid.
The player wins when he/she makes the same 3 Colored Chips.

OBJECT

The player makes the same 3 Colored Chips quickly.
(Either Horizontally, Vertically, or Diagonally)

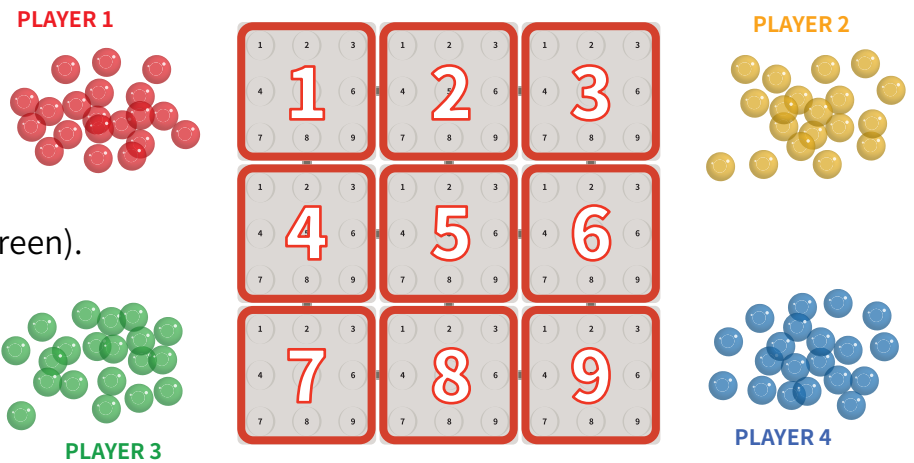
COMPONENTS

- 1 Game Board
- 80 Colored Chips (4 colors * 20)



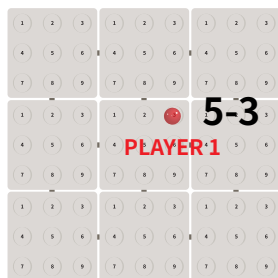
SET UP THE GAME

Put the Grid Board at the center of the table.
Each player chooses the Colored Chip (Yellow, Red, Blue, Green).
Make sure every color has 20 chips.

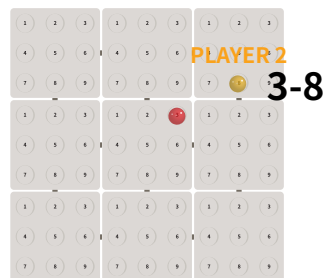


HOW TO PLAY THE GAME

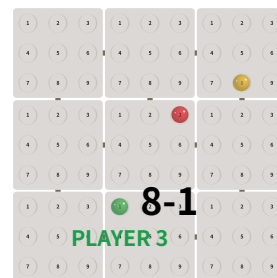
1. The Grid Board is divided by 9 small box grids. And each box grid has 9 numbers.
2. The first player puts one Colored Chip on any number on any box.
Please share the number with other players. For instance, "I will put my colored chip on No.00".
3. The next player must put his/her Colored Chip on the small box grid (1-9) told by the first player. Though, the player can put the Colored Chip on any number in a given small box grid. Repeat Step 1 and Step 2 until the game ends.



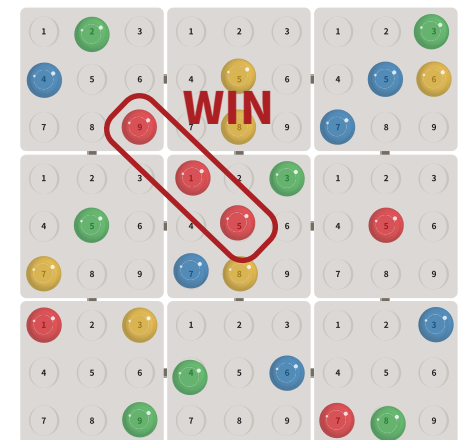
Puts the Colored Chip on No. 3



Goes to Grid 3
Puts the Colored Chip on No. 8



Goes to Grid 8
Puts the Colored Chip on No. 1



END THE GAME

1. The player who creates the same 3 Colored Chips in a line wins the game.
It can be horizontal, vertical, or diagonal. It is up to you! **[NOTE]** Players can create the line across each small box grid.
2. We draw the game if all Colored Chips are gone while no one created the line. In that case, we restart the game.



Max. 4 Spieler Ab 8 Jahren 15 min

CODE TALK



**Angreifen und Verteidigung in eingeschränkten Bereichen!
Sie können nichts verpassen!**

CODETALK ist ein einzigartiges Tic-Tac-Toe-Spiel für 2 bis 4 Spieler.

Jeder Spieler legt abwechselnd seine farbigen Chips auf ein leeres Raster ab.
Der Spieler gewinnt, wenn er/sie die gleichen 3 farbigen Chips aneinanderlegt.

SPIELZIEL

Der Spieler soll fix die Reihe mit 3 gleichfarbigen Chips bilden.
(Entweder waagrecht, senkrecht oder diagonal)

SPIELINHALT

- 1 Spielbrett
- 80 farbige Chips (je. 20Stk. in 4 Farben)



SPIELVORBEREITUNG

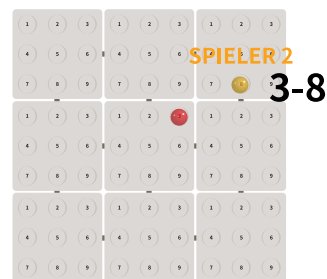
Legt das Rasterbrett in die Mitte des Tisches.
Jeder Spieler wählt einen farbigen Chip (in gelb, rot, blau, grün).
Achtet darauf, dass jede Farbe 20 Chips hat.

Spielablauf

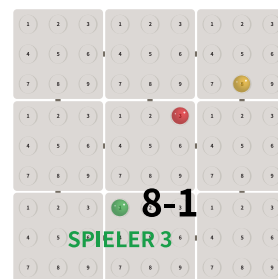
1. Das Rasterbrett ist in 9 kleine Kästchen unterteilt, dabei jedes Kästchengitter hat 9 Zahlen.
2. Der erste Spieler legt einen farbigen Chip auf eine beliebige Zahl auf einem beliebigen Feld.
Bitte teilen Sie die Koordinate mit den anderen Spielern. Zum Beispiel: "Ich lege meinen farbigen Chip auf die Nr. 00".
3. Der nächste Spieler muss seinen farbigen Chip auf das kleine Kästchengitter (1-9) legen die der erste Spieler vorgegeben hat. Der Spieler kann den farbigen Chip aber auch auf eine beliebige Zahl in einem gegebenen Kästchengitter legen. Wiederholt Schritt 1 und Schritt 2, bis das Spiel endet.



Setzt den farbigen Chip auf die Nr. 3

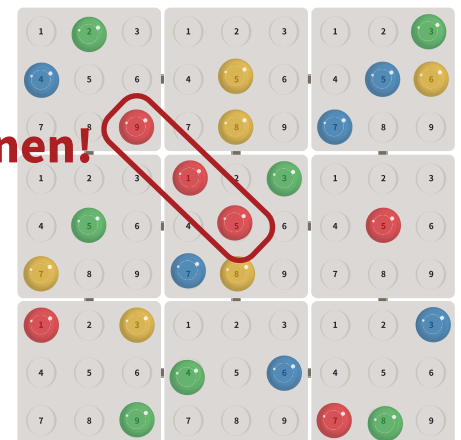


Geht zu Raster 3
Legt den farbigen Chip auf Nr. 8.



Wechselt zu Gitter 8
Legt den farbigen Chip auf Nr. 1

Gewonnen!



SPIELENDE

1. Der Spieler, der die gleichen 3 farbigen Chips in einer Reihe schneller anlegt, gewinnt das Spiel.
Sie kann horizontal, vertikal oder diagonal sein. Es liegt an dir!
[HINWEIS] Die Spieler können die Linie über jedes kleine Kästchengitter hinweg bilden.
2. Wir beenden das Spiel ebenfalls, wenn alle farbigen Chips weg sind und niemand die Linie erstellt hat. In diesem Fall beginnen wir das Spiel neu.